Az AppleScript súgója

Alapok

Az AppleScript bemutatása

A Mac gép használata során olyan feladatokkal fog találkozni, amelyeket újra és újra el kell végezni. Az AppleScript használatával olyan parancsfájlokat és alkalmazásokat írhat, amelyekkel automatizálhatók az ismétlődő feladatok.

Az AppleScript egy, az OS X operációs rendszerbe épített hatékony és sokoldalú parancsfájlnyelv. Az AppleScript használatával billentyűparancsok hozhatók létre, automatizálhatók az ismétlődő feladatok, sőt, jelentős időmegtakarítást eredményező egyedi alkalmazások is létrehozhatók. Az AppleScript segítségével vezérelhetők a parancsfájlok használatát támogató alkalmazások.

Az AppleScript parancsfájlok olyan lényegében angol nyelvű parancsokból állnak, amelyek műveleteket hajtanak végre az objektumokon. Ilyen művelet például az open, a close és a get the name of. Az objektumok például az alkalmazások, az ablakok és a beállítások.

A parancsfájlok egy vagy több alkalmazást vezérelhetnek. Ahhoz, hogy egy alkalmazás parancsfájllal vezérelhető legyen, meg kell határoznia a parancsfájlokban használható terminusokat. Az OS X operációs rendszerben számos parancsfájllal vezérelhető alkalmazás található.

A parancsfájlok hálózaton keresztül is képesek az alkalmazások vezérlésére, így több számítógépen is automatizálhatja a feladatokat.

Valójában anélkül is használja az AppleScript nyelvet, hogy arról tudna. A rendszer és az alkalmazások számos funkciója valójában olyan AppleScript parancsfájl, amelyeket a rendszer egy alkalmazásból hív meg. Ha például ebben a súgórendszerben egy alkalmazást vagy fájlt megnyitó hivatkozásra kattint, olyankor egy AppleScript parancsfájl hajtja végre a műveletet.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Az AppleScript működése
Az AppleScript szerkesztő bemutatása
Az AppleScript nyelv bemutatása
AppleScript forrásanyagok az interneten
AppleScript Studio fejlesztői környezet

Alapok

Az AppleScript szerkesztő bemutatása

Az AppleScript szerkesztő egy könnyen használható parancsfájlírási alkalmazás, amellyel AppleScript parancsfájlokat olvashat, írhat, rögzíthet és menthet.

Az alábbiakban az AppleScript szerkesztő néhány funkciója látható:

- Egységesített, könnyebben használható felületet biztosít
- Lehetővé teszi a parancsfájlokban található szövegek keresését és cseréjét

- Automatikusan elvégzi a hosszú parancsfájl-utasítások tördelését
- Többszörös visszavonást tesz lehetővé
- Helyi menüs parancsfájlokat biztosít a gyorsabb parancsfájlírás érdekében
- Támogatja az alkalmazásszolgáltatásokat
- Hozzáférést tesz lehetővé alkalmazás-parancsfájlokhoz a Könyvtárpaletta használatával
- Parancsfájlsegédet biztosít, amely segíti az utasítások befejezését
- Eredményelőzményeket és eseménynapló-előzményeket biztosít, így Ön megvizsgálhatja, mi történik egy parancsfájlban

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Az AppleScript nyelv bemutatása
AppleScript Studio fejlesztői környezet

Alapok

AppleScript parancsfájlok létrehozása

Nem kell rendelkeznie semmilyen programozási ismerettel, hogy kihasználja az AppleScript előnyeit. Sőt, egy betűnyi parancsfájlt sem kell írnia. Sok száz hasznos AppleScript parancsfájl lett az OS X rendszerhez mellékelve, amelyeket elkezdhet használni, és még több ezer érhető el a weben.

Ha kicsit mélyebb ismereteket kíván szerezni, a meglévő parancsfájlokat kisebb módosításokkal átalakíthatja a saját igényeihez.

Természetesen a legtöbb előnyt a saját parancsfájljainak létrehozásával fogja elérni. A parancsfájlok írásának megtanulásával képes lesz hasznos eszközöket és időtakarékos automatizált folyamatokat létrehozni, amelyek hatékonyabbá teszik a munkáját.

A saját parancsfájljait az AppleScript szerkesztő segítségével módosíthatja vagy hozhatja létre, amely egyszerű környezetet biztosít a parancsfájljai megírásához. Az AppleScript súgójában szereplő összes példa az AppleScript szerkesztő használatával készült.

- Nyissa meg az AppleScript szerkesztőt.

  Írja be a következő szöveget az AppleScript szerkesztő ablakába.

  ```
  say "Üdvözli az AppleScript!"
  ```

  Kattintson a Futtatás gombra.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Az AppleScript szerkesztő bemutatása
AppleScript Studio fejlesztői környezet

Alapok

Az AppleScript működése

Az AppleScript a működése során üzeneteket, úgynevezett „Apple eseményeket” küld. A parancsfájlok futtatásakor az AppleScript Apple eseményeket küld a rendszernek vagy azon alkalmazásoknak, amelyek a parancsokat végrehajtják.

Sok esetben az alkalmazás vagy a rendszer eredményt küld vissza az AppleScript alkalmazásnak. Abban az esetben például, ha a parancsfájl kérelmet küld az alkalmazáshoz, és kéri egy objektum nevének beolvasását, az alkalmazás visszaküldi a nevet. Ha a parancs nem hajtható végre, az AppleScript vagy a kérdéses alkalmazás hibaüzenetet küldhet. A visszaadott eredmények az AppleScript szerkesztőben tekinthetők meg.

A legtöbb esetben a felhasználóknak nem kell megérteniük az Apple események működési mechanizmusát. Az AppleScript mindent elvégez a háttérben. A felhasználónak csak meg kell írnia és futtatnia kell a parancsfájlokat.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Az AppleScript bemutatása
Az AppleScript nyelv bemutatása

A kisalkalmazások bemutatása

Az alkalmazásként elmentett parancsfájlt AppleScript alkalmazásnak vagy kisalkalmazásnak hívják. A kisalkalmazások a megnyitásukkor automatikusan futnak, és a parancsfájl parancsait hajtják végre. A kisalkalmazások lehetnek kis rutinok, amelyek csak néhány parancsot tartalmaznak, vagy összetett alkalmazások, amelyek több ezer sort tartalmaznak.

A kisalkalmazások elmenthetők szerkeszthető vagy csak futtatható elemként. Egy szerkeszthető kisalkalmazás továbbra is tartalmazza a parancsfájl szövegét, hogy az bármikor szerkeszthető és újrafordítható legyen. Egy kisalkalmazás szerkesztéséhez vagy módosításához húzza azt az AppleScript szerkesztő ikonra. Amikor egy parancsfájlt csak futtathatóként ment el, a szerkeszthető szövegrészt a rendszer eltávolítja, és a fájl többé már nem szerkeszthető vagy újrafordítható.

Egy szerkeszthetőként mentett kisalkalmazás szerkesztéséhez nyissa meg azt az AppleScript szerkesztőben vagy egy másik AppleScript szerkesztőalkalmazásban. A kisalkalmazások esetén szükség van egy „on run” kezelőre, ami megkezdi a parancsfájl futtatását akkor, amikor a kisalkalmazást megnyitják.

- Az alábbi példa egy „on run” kezelőt mutat be.

```
on run
        --first command
        --second command
end run
```

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

A dropletek bemutatása
AppleScript fájltípusok

A lefordított parancsfájlok bemutatása

A lefordított parancsfájl egy AppleScript fájl szerkeszthető formában, amelyet olvashat és szerkeszthet az AppleScript szerkesztőben vagy egy másik AppleScript szerkesztőalkalmazásban.

Amikor megnyit egy lefordított parancsfájlt, az megjelenik az AppleScript szerkesztőben, de nem végzi el automatikusan a parancsok egyikét sem. Ez lehetővé teszi, hogy módosításokat végezhessen a parancsfájlon anélkül, hogy ténylegesen futtatná azt. Ezután lefordíthatja a parancsfájlt, amely beolvassa és átalakítja az összes szöveges tartalmat AppleScript kóddá a fájlon belül. A lefordított parancsfájl ezután futtatható. Egy lefordított parancsfájl fájlkiterjesztése a .scpt.

Amikor a fájlt lefordított parancsfájlként menti el, a szöveg továbbra is a fájlban marad a kóddal együtt. Éppen ezért bármikor újra szerkesztheti a lefordított parancsfájlt.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

A kisalkalmazások bemutatása
A dropletek bemutatása
AppleScript fájltípusok

A dropletek bemutatása

A droplet egy AppleScript parancsfájl, amely akkor fut, ha fájlokat vagy mappákat húz az ikonjára. A parancsfájl műveleteket végez a fájlokon vagy mappákon.

Hasonlóan, mint a kisalkalmazások esetén, a droplet menthető szerkeszthető vagy csak futtatható elemként. Egy szerkeszthető droplet továbbra is tartalmazza a parancsfájl szövegét, hogy az bármikor szerkeszthető és újrafordítható legyen. Egy droplet szerkesztéséhez vagy módosításához húzza azt a Parancsfájlszerkesztő ikonra. Amikor egy parancsfájlt csak futtathatóként ment el, a szerkeszthető szövegrészt a rendszer eltávolítja, és a fájl többé már nem szerkeszthető vagy újrafordítható.

A dropletek esetén szükség van egy „on open” kezelőre, ami megkezdi a parancsfájl futtatását akkor, amikor a dropletet megnyitják. Az „on open” kezelő egy paramétere a dropletre húzott elemek listáját tartalmazza. A droplet parancsfájljának egy része ellenőrzi a listát, míg egy másik része az elemekkel végez műveleteket. Hacsak a droplet nem úgy lett tervezve, hogy egyetlen elemen végezzen csak műveletet, akkor egy ismétlési ciklust is kell tartalmaznia, amely végighalad a listában található elemeken, és sorban elvégzi a műveleteket mindegyik elemen.

- Az alábbiakban egy példát láthat egy „on open” kezelővel rendelkező dropletre és a paraméterlistára.

```
on open (theItemsDropped)
        --first command
        --second command
end open
```

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

A kisalkalmazások bemutatása
A lefordított parancsfájlok bemutatása
AppleScript fájltípusok

Az AppleScript szótárak használata

Az alkalmazás szótárában megtalálhatja, mely parancsokkal és objektumokkal vezérelheti az alkalmazást. A szótárak olyan terminusokat tartalmaznak, amelyeket az alkalmazás megért.

Az alkalmazások szótárát az AppleScript szerkesztőben tekintheti meg, ha kijelöli az alkalmazást a Könyvtár ablakból, vagy ha az alkalmazás ikonját az AppleScript szerkesztő ikonjára húzza.

A szótárakban található, egymáshoz kapcsolódó terminusok csoportokba, úgynevezett „csomagokba” vannak rendezve. A parancsok és az objektumok félkövéren szedve jelennek meg.

---

1. Az AppleScript szerkesztőben válassza ki az Ablak > Könyvtár elemet.
2. Kattintson duplán az alkalmazás nevére a Könyvtár ablakban.
3. Jelöljön ki egy csomagot.

   Megjelennek a csomagban található terminusok és azok leírása.

Az AppleScript nyelv különböző kategóriákba van sorolva:

- Csomagok: Egymáshoz kapcsolódó terminusok csoportjai. Az AppleScript szerkesztő szótárában a csomagok az első oszlopban, narancssárga színű „S” betűvel jelölve jelennek meg.
- Parancsok: műveletet vagy eredményt váltanak ki. A parancsok vagy más néven „események” a második oszlopban, kék színű „C” betűvel jelölve jelennek meg.
- Osztályok: Parancsfájllal vezérelhető objektumok. Az osztályok leírásában megtalálhatók az abban található tulajdonságok és elemek. Az osztályok a második oszlopban, levendula színű „C” betűvel jelölve jelennek meg.
- Tulajdonságok: Olyan objektumok, amelyek értékeket tartalmaznak. A tulajdonságok a harmadik oszlopban, levendula színű „P” betűvel jelölve jelennek meg.
- Elemek: Olyan objektumok, amelyek más objektumok részei. Egy bekezdés például számos szóból állhat. Az elemek a harmadik oszlopban jelenhetnek, narancssárga színű „E” betűvel jelölve.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Osztálydefiníciók
Parancsdefiníciók
AppleScript használata alkalmazások vezérléséhez

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató: Parancsreferencia
AppleScript nyelvi útmutató: Osztályhivatkozás

Problémamegoldás

Ha problémái vannak az AppleScript használatával, tekintse át a következő témaköröket a probléma megoldása érdekében.

Ha hibaüzenet jelenik meg, amikor egy felhasználó a Mégse lehetőségre kattint a Kiválasztás listáról párbeszédpanelen

Ha a mappaművelet váratlanul indult el

Ha a parancsfájl nem ismer fel egy lemezt

Osztálydefiníciók

Az osztálydefiníció leírja egy parancsfájllal vezérelhető objektum tulajdonságait és elemeit. Az osztály egy mondatbeli főnévhez hasonlítható, és az osztálydefiníció olyan, mint a főnév szótárbeli meghatározása.

Általában egy AppleScript szótárban található osztálydefiníció a terminussal kezdődik, félkövérrel szedve, amelyet a terminus egy rövid leírása követ ugyanabban a sorban.

Ezt követi a parancsfájllal vezérelhető objektumhoz tartozó vagy azt alkotó elemek vagy objektumok listája. Az elemek listáját nem minden osztálydefiníció tartalmazza, mivel néhány parancsfájllal vezérelhető objektum tartalmaz más parancsfájllal vezérelhető objektumokat, néhány viszont nem.

Az osztálydefiníciók végén a parancsfájllal vezérelhető objektumhoz tartozó paraméterek vagy tulajdonságok listája és azok értékei láthatók.

Egy tulajdonságbejegyzés a tulajdonság nevével kezdődik, amit az alábbiak követnek:

- Az adatformátum leírása, amelyben a tulajdonság értéke tárolva van, például egész (szám), pont (két számból álló lista), karakterlánc (szöveges adat) vagy logikai (igaz vagy hamis)
- Az [r/o] egy opcionális típusjelző, amely azt jelzi, hogy a tulajdonság értéke „csak olvasható” (olvasható, de nem módosítható)
- A tulajdonság rövid leírása

Ha az objektum többszörös alakkal is rendelkezik, több objektumra is hivatkozhat.

Ha egy objektum elemlistával rendelkezik, egyéb objektumokat is tartalmaz. Az elem neve – amelyet a parancsfájlban használhat – félkövéren szedve jelenik meg. Az egyszerű szöveg megadja, hogyan hivatkozhat az elemre.

Az objektumok tulajdonságokkal rendelkezhetnek. A tulajdonságok neve félkövéren szedve jelenik meg. Az egyszerű szöveg meghatározza, hogy a tulajdonság milyen típusú értéket tartalmaz, ilyen lehet például a karakterlánc. A tulajdonság egy állandó érték vagy állandó értékek listája lehet. A parancsfájlok képesek a tulajdonságok értékének beolvasására és azok megadására, kivéve, ha a tulajdonság szintaxisa után az „[r/o]” (csak olvasható) elem látható.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Parancsdefiníciók
Objektumdefiníciók
AppleScript parancsok
Az AppleScript szótárak használata

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató: Osztályhivatkozás

Parancsdefiníciók

A parancsok olyan terminusok az AppleScript nyelvben, amelyek műveleteket hajtanak végre. Az AppleScript szótárban a parancsok a középső oszlopban jelennek meg, kék színű „C" betűvel jelölve. A parancsok definíciója egy rövid leírást tartalmaz arról, hogy a parancs mit végez el, valamint tartalmazza annak szintaxisát. A szintaxis a parancsok parancsfájlba írásának módja. A szintaxis számos részből állhat.

A félkövér szavak azok a terminusok, amelyek utasításokban használhatók. Ezeket a terminusokat pontosan úgy kell beírni, ahogy azok a szótárban megjelennek.

A kék színű szavak az Ön által megadott információkat jelölik. Azonosíthatja például a megadott objektumokat és változókat.

A parancsok egyes esetekben opcionális részekkel rendelkeznek, amelyek zárójelben jelennek meg. Ezeket az utasításokban nem kötelező használni.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Osztálydefiníciók
Az AppleScript szótárak használata
Eseménydefiníciók
Objektumdefiníciók

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató: Parancsreferencia

Eseménydefiníciók

Egy eseménydefiníció egy olyan igét vagy parancsot ír le, amellyel megcélozható egy művelet egy parancsfájllal vezérelhető objektumnál. Az események azok a műveletek vagy igék, amelyeket az objektumok teljesíthetnek vagy amelyekben részt vehetnek.

Általában egy eseménydefiníció a terminussal kezdődik, amelyet a terminus egy rövid leírása követ ugyanabban a sorban.

Ezt a parancs végrehajtásakor használt paraméterek listája követi. Az opcionális paraméterek zárójelek között láthatók, a szükséges paraméterek viszont nem.

Minden paraméterbejegyzés a paraméter nevével kezdődik, amelyet a paraméterrel használt adatformátum leírása követ, és a paraméter rövid leírásával végződik.

A parancsok definíciója egy rövid leírást tartalmaz (ez az aláhúzott szöveg) arról, hogy a parancs mit végez el, valamint tartalmazza annak szintaxisát. A szintaxis a parancsok parancsfájlba írásának módja. A szintaxis számos részből állhat.

A félkövér szavak azok a terminusok, amelyek utasításokban használhatók. Ezeket a terminusokat pontosan úgy kell beírni, ahogy azok a szótárban megjelennek.

Az egyszerű szöveg szavai az Ön által megadott információkat jelölik. Azonosíthatja például a megadott objektumokat és változókat.

A parancsok egyes esetekben opcionális részekkel rendelkeznek, amelyek zárójelben jelennek meg. Ezeket az utasításokban nem kötelező használni.

A parancsok az objektumokra vannak hatással. Az objektumok definíciója az objektum azonosítására szolgáló szintaxist

tartalmazza, beleértve annak nevét és rövid leírását (ez az aláhúzott szöveg). Az objektumosztály az objektum egyes jellemzőit határozza meg, például az objektummal használható parancsokat.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Adatbázis-események
Osztálydefiníciók
Parancsdefiníciók
Objektumdefiníciók
Az AppleScript működése

Objektumdefiníciók

A parancsok az objektumokra vannak hatással. Az objektumok AppleScript szótárban található definíciója az objektum azonosítására szolgáló szintaxist tartalmazza, beleértve annak nevét és rövid leírását (ez az aláhúzott szöveg). Az objektumosztály az objektum egyes jellemzőit határozza meg, például az objektummal használható parancsokat.

Ha az objektum többszörös alakkal is rendelkezik, több objektumra is hivatkozhat.

Ha egy objektum elemlistával rendelkezik, egyéb objektumokat is tartalmaz. Az elem neve – amelyet a parancsfájlban használhat – félkövéren szedve jelenik meg. Az egyszerű szöveg megadja, hogyan hivatkozhat az elemre.

Az objektumok tulajdonságokkal rendelkezhetnek. A tulajdonságnevek kék színnel, félkövéren szedve jelennek meg. A kék egyszerű szöveg leírja, hogy a tulajdonság milyen típusú értéket tartalmaz, ilyen lehet például a karakterlánc. A tulajdonság egy állandó érték vagy állandó értékek listája lehet. A parancsfájlok képesek a tulajdonságok értékének beolvasására és azok megadására, kivéve, ha a tulajdonság szintaxisa után az „[r/o]” (read-only, csak olvasható) elem látható.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

AppleScript használata alkalmazások vezérléséhez
Parancsdefiníciók
Osztálydefiníciók
Objektum utasítása egy feladatra
Az AppleScript szótárak használata

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató: Osztályhivatkozás
AppleScript nyelvi útmutató: Tulajdonságok

If utasítások

Az if (feltételes) utasítás olyan parancs, amely csak bizonyos feltételek fennállása esetén lesz végrehajtva. Minden if (feltételes) utasítás egy logikai kifejezést tartalmaz, amelynek értéket true (igaz) vagy false (hamis) lehet. Az if (feltételes) utasításban található parancsok csak akkor lesznek végrehajtva, ha a logikai kifejezés értéke true (igaz). Az if (feltételes) utasítások az „end if” kifejezésre végződnek. Például:

```
if amountReceived > 100 then
        set memberStatus to "special"
```

```
end if
```

A fenti utasításban, ha a logikai kifejezés értéke igaz (a kapott érték nagyobb mint 100), az if (feltételes) utasítás parancsai végre lesznek hajtva. Ha a logikai kifejezés értéke hamis, a parancsok nem lesznek végrehajtva.

Az if (feltételes) utasítások „else” utasítást is tartalmazhatnak. Ennek a kombinációnak a neve if-then-else utasítás. Például:

```
if amountReceived > 100 then
        set memberStatus to "special"
else
        set memberStatus to "general"
end if
```

A fenti utasításban ha az első logikai kifejezés értéke igaz (a kapott érték nagyobb mint 100), az if (feltételes) utasítás első részének parancsai lesznek végrehajtva. Ha az első logikai kifejezés értéke hamis, az utasítás „else” utáni, második részének parancsai lesznek végrehajtva.

Egymásba ágyazott if (feltételes) utasításokkal több feltételt is kezelhet.

Az AppleScript if (feltételes) utasításairól további információkat az AppleScript nyelvi útmutatóban talál.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Ismétlési utasítások
Parancsdefiníciók
Változók megadása az AppleScript nyelvben
Állandó értékek

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató – if

Alapvető parancsok

Ismétlési utasítások

A repeat (ismétléses) utasítások arra használhatók, hogy a feltételektől függően többször végezhessen el feladatokat. A repeat (ismétléses) utasítás addig futtat egy utasításcsoportot egy ciklusban, míg a feltételek nem teljesülnek, és a ciklus meg nem szakad. A változó feltételeknek megfelelően a repeat (ismétléses) utasításokat egymásba ágyazhatja.

Az AppleScript számos repeat (ismétléses) utasítással rendelkezik, amelyek különböző feltételekre reagálnak.

repeat (forever)

Folytonosan ismétlődik egy ciklusban. A ciklus megszakításához használjon egy exit (kilépés) utasítást.

```
repeat
        -- statement
        -- statement
        if (x = 5) then exit repeat
end repeat
```

repeat (number) times

Meghatározott számú alkalommal ismétlődik.

```
repeat 5 times
        -- statement
        -- statement
end repeat
```

---

repeat while

Akkor ismétlődik, ha egy meghatározott feltétel igaz.

```
set x to 1
repeat while (x < 5)
        -- statement
        -- statement
        set x to (x + 1)
end repeat
```

---

repeat until

Akkor ismétlődik, amíg egy meghatározott feltétel igaz.

```
set x to 1
repeat until (x = 5)
        -- statement
        -- statement
        set x to (x + 1)
end repeat
```

---

repeat with (variable) from (startValue) to (stopValue)

Beállítja a startValue változóját, majd a ciklus minden egyes végrehajtása alkalmával növeli ennek értékét. Az ismétlés akkor ér véget, ha a változó eléri a stopValue értéket.

```
repeat with x from (5) to (25)
        -- statement
        -- statement
end repeat
```

---

repeat with (variable) in (list)

A változót a listában szereplő első elemre állítja be. A ciklus minden egyes végrehajtásakor a változó a következő elemre vált. Az ismétlés akkor ér véget, ha a lista összes eleme fel lett használva.

```
set myList to {234, 342, 681, 874}
repeat with x in myList
        -- statement
        -- statement
end repeat
```

Az AppleScript repeat (ismétléses) utasításairól további információkat az AppleScript nyelvi útmutatóban talál.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

If utasítások
Változók megadása az AppleScript nyelvben
Állandó értékek

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató – repeat

Állandó értékek

Az AppleScript nyelvben az állandó kifejezés azt jelenti, hogy valami előre meghatározott értékkel rendelkezik. Az AppleScript számos állandót tartalmaz, amelyeket arra lehet használni, hogy az objektumokról több információt szerezzen be, összehasonlításokat végezzen, vagy aritmetikai számításokat végezzen. Az alkalmazások és más objektumok meghatározhatják saját állandóikat. Ezek az állandók az értékosztály definíciókban vannak meghatározva.

Az állandók értékének megtekintéséhez másolja át a következő mintát az AppleScript szerkesztőbe, majd kattintson a Futtatás gombra. Az állandó értékének megtekintéséhez kattintson az Eredmény gombra.

Az eredmény szintén egy állandó. Ez egy olyan parancsfájlállandó, ami egy parancs által visszaadott értékre hivatkozik.

```
get the current date
```

Az alábbiakban állandókkal kapcsolatos további példákat talál:

- Aritmetikai állandó: pi
- Logikai állandó: true, false (igaz, hamis)
- Dátum és időpont állandók: minutes, hours, days, weeks
- Karakterlánc állandók: enter, space, tab
- Parancsfájlállandók: anything, current application, it, me, missing value, my, result

Az AppleScript állandóiról további információkat az AppleScript nyelvi útmutatóban talál.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Változók megadása az AppleScript nyelvben
Objektumdefiníciók
Osztálydefiníciók
Eseménydefiníciók

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató – változók

Változók megadása az AppleScript nyelvben

A változó egy parancsfájlban létrehozott olyan tároló, ami egy érték elraktározásához használatos. A létrehozáskor határozza meg a változó nevét, avagy azonosítóját. Ha a parancsfájl már fut, a változóhoz hozzárendelhet egy értéket, hozzáférhet ehhez az értékhez, illetve módosíthatja azt. A változó csak addig érvényes, amíg a parancsfájl fut. Ha a parancsfájlt bezárják, az érték elvész.

- Ezek a minták megmutatják, hogyan lehet egy egyedi azonosítót meghatározni, és értéket hozzárendelni.

```
set myVar to "153"

set x to "Quarterly Reports"

set x to false
```

Az értékek változókban történő tárolásának megtekintéséhez másolja át ezeket a példákat az AppleScript szerkesztőbe, majd kattintson a Futtatás gombra. A változóban tárolt érték megtekintéséhez kattintson az Eredmény gombra.

Az AppleScript változóiról további információkat az AppleScript nyelvi útmutatóban talál.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Állandó értékek
If utasítások
Ismétlési utasítások

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató – változók

Alkalmazás helyének megadása

Az alkalmazások az OS X rendszerben „csomagokba” vannak foglalva. A csomagok speciális könyvtárak, amelyek olyan mappákat és fájlokat tartalmaznak, amelyekből felépül az alkalmazás. Ezért előfordulhat, hogy a „path to” és az „info for” parancsok eltérő eredményeket adnak vissza egy alkalmazás esetében.

Ha a „path to” parancsot használja egy alkalmazás esetében, az útvonal rendszerint „.app” végződésű. Lehetséges, hogy a Finder nem jeleníti meg a fájlkiterjesztéseket a fájlnév részeként, de továbbra is használhatja a kiterjesztéseket egy fájl parancsfájlban történő azonosítására.

Ha az „info for” parancsot használja, hogy információt szerezzen be egy alkalmazásról, az eredmény Mappa tulajdonsága általában „true” (igaz) értékű. További információkat kaphat egy fájlról és annak nevéről az eredmény további tulajdonságainak – például a rejtett kiterjesztés, névkiterjesztés vagy megjelenített név – használatával.

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

path to
info for
Hivatkozás mappákra, fájlokra és lemezekre
choose application
A Finder parancsfájlírási parancsai

Hivatkozás mappákra, fájlokra és lemezekre

Az AppleScript segítségével bizonyos mappákra, fájlokra és lemezekre hivatkozhat név alapján, az útvonal megadása nélkül. Az AppleScript azonosítani tudja az olyan elemek helyét, mint a Dokumentumok mappa, az asztal, a saját mappa és az indítólemez.

- Az alábbi a példa bemutatja, hogyan hivatkozzon egy adott mappára úgy, hogy annak nevét használja egy parancsfájlban.

```
set x to the path to the desktop folder
```

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Hivatkozás a parancsfájlokban a Finder alkalmazásra
path to
info for
A Finder parancsfájlírási parancsai

Hivatkozás a parancsfájlokban a Finder alkalmazásra

A Finder parancsok használatához a parancsokat a Finder alkalmazásnak továbbítja egy tell utasításban, hasonlóan ahhoz, ahogy utasításokat továbbítana egy alkalmazásnak.

- Íme egy példa a tell utasítás használatára egy parancsfájlban. A tell utasítás az ablakok száma funkciót továbbítja a „Finder.app” alkalmazásnak.

```
tell application "Finder.app"
        return the number of windows
end tell
```

KAPCSOLÓDÓ TÉMAKÖRÖK

Finder
Objektum utasítása egy feladatra
Hivatkozás mappákra, fájlokra és lemezekre
Objektumdefiníciók
A Finder parancsfájlírási parancsai

MEGNYITÁS

AppleScript nyelvi útmutató – Objektummeghatározók

A Finder parancsfájlírási parancsai

Az alábbiakban néhány, a Finder alkalmazással használható parancsot olvashat:

activate

alias file

alias list

application file

clean up

close

column

Computer-object

container

copy

count

data size

delete

desktop window

desktop

disk

document file

duplicate

eject

empty trash

exists

file

file information

find

Finder

Finder window

folder

get

icon view options

information window

Internet location file

item

list view options

make

move

moving folder window for

open

package

path to

preferences

preferences window

print

quit

Hivatkozás mappákra, fájlokra és lemezekre

Hivatkozás a parancsfájlokban a Finder alkalmazásra

reveal

select

set

sort

trash

frissítés

window

Finder-parancsok

Az általános parancsfájlírás további parancsai

A parancsfájlírási kiegészítések számos olyan hasznos parancsot biztosítanak, amelyek a parancsfájlokhoz hozzáadhatók.

adding folder items to

beep

choose application

choose color

choose file

choose file name

choose folder

choose from list

choose URL

clipboard info

close access

closing folder window for

current date

delay

dialog reply

display

display dialog

do shell script

download

FTP item

get eof

info for

list disks

list folder

load script

mount volume

offset

open for access

open location

opening folder

path to

POSIX path

random number

read

round

run script

say

scripting components

set eof

set the clipboard to

set volume

store script

summarize

system attribute

time to GMT

upload

URL

write